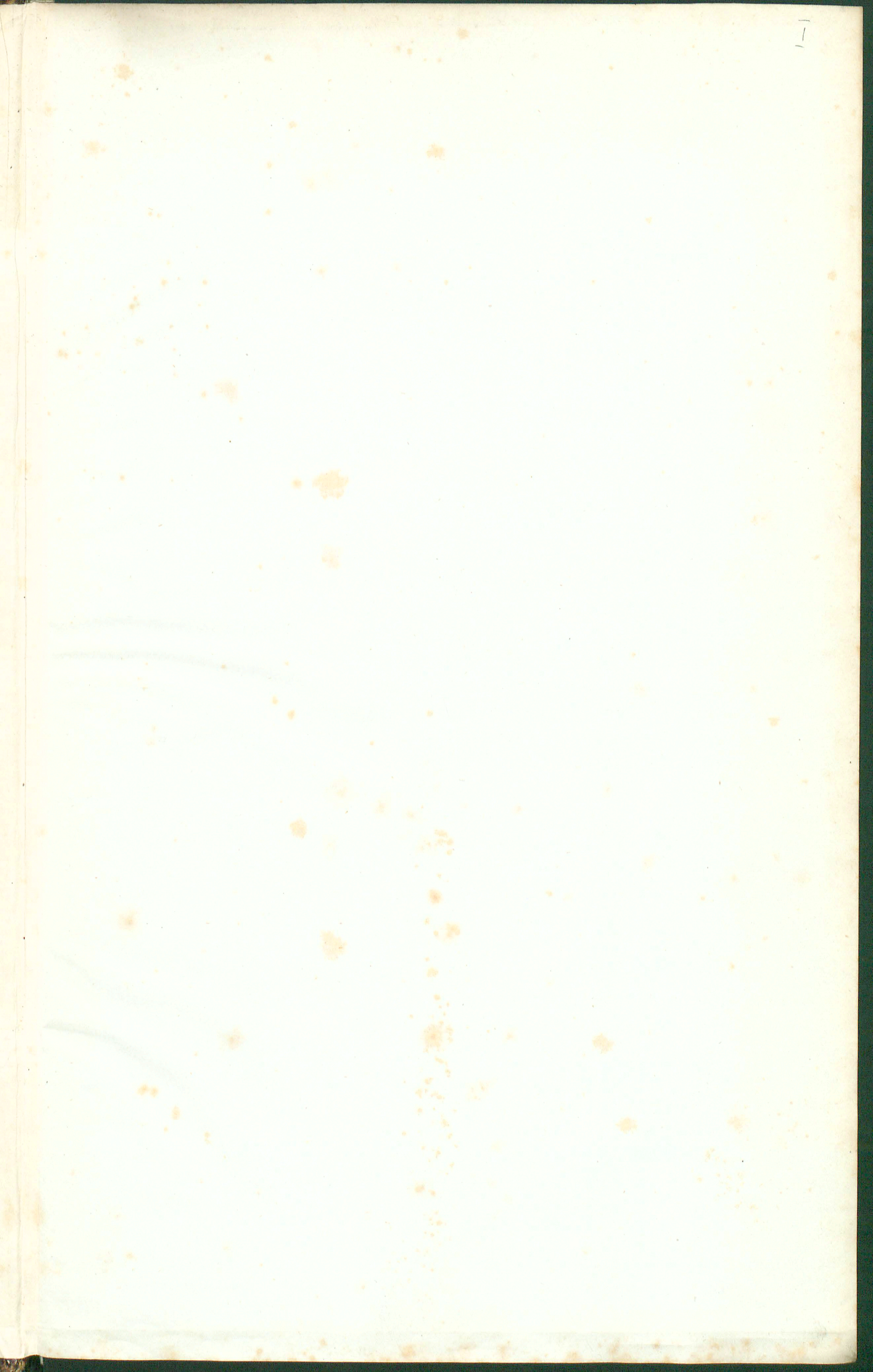


Ms. gall.
Fol. 170.



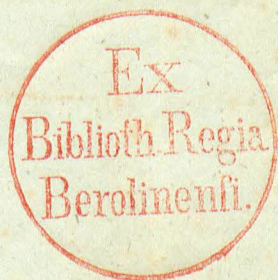


Robinson Crusoe.

Ballet pantomime en deux actes, par M. Hogue.

Avertissement de l'auteur.

La pièce intitulée Robinson ayant été représentée il y a dix ans, M^{le} le Comte de Brühl, alors Intendant général des Théâtres Royaux, me conseilla plusieurs fois de faire un ballet de cet ouvrage. Le sujet ne prêtant aucunement à y introduire des danses agréables, j'avais renoncé à ce projet; je me suis donc permis d'ajouter l'épisode du premier acte qui je crois n'est point déplacé, puisque l'on voit de quelle manière le père de Vendredi est fait prisonnier par les ennemis de sa tribu. Les critiques sévères excuseront, j'ose l'espérer mes autres licences, puisqu'elles me permettent de placer dans ce ballet, un sexe indispensable dans un genre où la Danse joue pour ainsi dire le principal rôle.



Acte Premier.

Iglou, chef d'une tribu américaine	M ^r Wucher
Zora	M ^{me} Wagon
Zoe	M ^{me} Amiot
} ses filles	
Miscou, chef de l'armée d'Iglou	M ^r Saglioni
Barouba, chef d'une tribu ennemie de celle d'Iglou	M ^r Riebe III.
Kili son fils	M ^r Stulmüller
Américaines, M ^{mes} Saglioni, Galster, Solin, Schultz, Wandt, Schubart, Böttge.	
Groupes peuples	

Acte Second.

Robinson	M ^r Röhrisch
Don Diego, armateur portugais beau frère et ami de Robinson	M ^r Bru
Emma, femme de Robinson	M ^{me} Pölme
Sidor, fils de Robinson et d'Emma	M ^{me} Weck
Vendredi, fils d'Iglou attaché à Robinson	M ^r Hoquet
Atkins contre maître du vaisseau de Don Diego	M ^r Reppel
Guillaume brave marin resté fidèle à Don Diego	M ^r Richter II
Schmit, jeune mousse de 16 ans attaché à Don Diego	M ^{me} Schubart
Carol	M ^r Veit
James	
} matelots du parti d'Atkins	

Matelots, mousses, américaines.

Le théâtre représente plusieurs habitations de la tribu d'Iglou, sur la droite et le long du rivage sont les huttes des naturels du pays, on voit des femmes et des enfants couchés dans des filets. Des hommes armés survillent dans le fond de la scène, d'autres reposent.

Scène 1^{re}

Iglou se lève va près du fleuve et fait planter les flèches de la guerre, il montre aux sauvages le camp des ennemis et leur fait entendre qu'il faudra bientôt combattre. Zora ne voit point sans peine les apprêts d'un combat puisque celui qu'elle aime est un des guerriers.

Scène 2^{me}

Miscou à la tête de plusieurs sauvages vient s'incliner devant Iglou et lui annonce qu'un mouvement vient de s'opérer dans l'armée de Parouba. Plusieurs hommes remontent la scène et semblent vouloir épier les mouvements de l'ennemi. Zora se place entre son père et Miscou, l'inquiète.

sa crainte et invite son père à solliciter la paix. Misou la rassure et répond de la victoire pour les troupes de son père. Igloou reçoit avec satisfaction l'heureux présage de Misou et lui promet pour prix de la victoire la main de sa fille. Zora et Misou jurent de s'aimer et animés par la promesse d'Igloou ils n'attendent que l'instant du combat.

Scène 3^{me}.

Une musique guerrière se fait entendre, les troupes d'Igloou se couchent à terre et annoncent ensuite l'arrivée de l'ennemi. Igloou donne des ordres à Misou, celui-ci les communique aux troupes.

Scène 4^{me}.

Sarouba et son fils Kili paraissent de l'autre côté du fleuve, ils présentent des palmes et le calumet de la paix (1). Igloou après s'être consulté avec les chefs de son armée accepte la paix. L'allégresse s'empare des sauvages et tous se livrent à la joie. Les femmes et les enfants entourent Igloou et témoignent leur bonheur en se prosternant vers la terre. Igloou fait un signe, tous se relèvent.

Sarouba et sa suite s'avancent, on dépose

(1) Espèce de grande pipe en usage chez les sauvages des présente aux pieds d'Igloou, le calumet et qu'ils présentent comme un symbole de Paix.

de la paix lui est présentée, il le prend et fume.
On célèbre par des danses la réception de
Barouba, son fils prend part à la fête.

Divertissement

Barouba pour garantir de sa foi donne
son fils en otage; 'Sglou donne sa fille.
Barouba pour rendre le traité plus
durable propose d'unir son fils à Zora.
Miscon s'avance avec fierté dit qu'il aime
Zora, et que lui seul doit prétendre
à sa main; regardant Kili avec dédain,
il lui fait entendre, qu'il doit renoncer
à l'espoir d'être l'époux de Zora. Kili
indigné des mépris de Miscon est prêt
d'en tirer vengeance lorsque Zora se
précipitant dans ses bras le conjure
de s'apaiser. Miscon furieux de la
voir dans les bras de son rival prend
le calumet de paix, le brise et déclare
la guerre. 'Sglou l'approuve et dit
à ses guerriers de se préparer au combat.
Zora veut rétablir la paix. Les sauvages
se livrent à leur fureur, ils insultent
Barouba et Kili et témoignent le plaisir
qu'ils vont éprouver à les combattre.
Les femmes effrayées prennent la fuite.

Parouba et Kili repassés de l'autre côté
du fleuve donnent un signal, à l'instant
ils sont entourés de leurs guerriers.
Déjà plusieurs flèches sont lancées,
et le combat s'engage. Parouba
et Kili renversent tout ce qui se
trouve sur leur passage, Igloou et
Miscou ne montrent pas moins de
courage; cependant ils succombent
sous le nombre. Miscou blessé est
soustrait des mains de l'ennemi
par Zora et plusieurs femmes. Igloou
est fait prisonnier, son armée est en
pleine déroute et prend la fuite.

Tableau,

Fin du premier acte.

Le Théâtre représente la partie de l'Isle que Robinson appelait sa métairie. Dans le fond est une colline riante dont la pente douce dirigée vers la droite s'étend jusqu'au bord de la mer, que l'on aperçoit par. A moitié de la hauteur, dans l'angle à gauche, est la grotte de Robinson, adossée à un rocher: l'entrée en est défendue par un double rang de forts pieux de six à sept pieds d'élévation. On n'y arrive et on en sort qu'au moyen de deux échelles, dont l'une conduit au pied de la palissade et l'autre au bas de la colline. A gauche sur le devant, est l'enclos qui renferme son troupeau; on y voit des raisins suspendus à des branches d'arbres et de lianes. A droite vis à vis est l'entrée d'une forêt; du même côté une enceinte cachée par des palmiers et autres arbres du pays. Dans le milieu du Théâtre est un vieux tronc d'arbre.

Scène 1^{re}

Vendredi sort de la grotte, s'pare les

branches qui ferment l'enceinte où
est le canot que Robinson construit,
il y dépose les provisions pour le dîner
de son maître, il regarde partout et
donne à entendre que Robinson est à
la chasse. Ne le voyant pas revenir
il remplit son panier de raisin qu'il ôte
de dessus les lianes. Les apprêts du
repas terminés un léger bruit se fait
entendre, Vendredi saute de joie et dit,
c'est mon bon maître.

Scène 2^{me}

Vendredi court au devant de son
maître se jette à genoux baise la terre
et prend un des pieds de Robinson, qu'il
pose sur sa tête en signe de fidélité.
Robinson le relève et lui fait entendre
que l'homme ne doit s'humilier ainsi
que devant Dieu. Vendredi lui
répond, mais bon maître, tu m'as dit
aussi que l'homme bienfaisant était
l'image de Dieu sur la terre, c'est
pourquoi je me prosterne devant toi.
Robinson presse Vendredi sur son sein
et semble remercier Dieu de lui
avoir envoyé un tel compagnon.

Vendredi prend le parassol que
porte son maître et va le déposer

'dans l'enclos à gauche, puis il caresse le péroquet qui bat de l'aile, il prend ensuite la botte, regarde ce qu'elle contient et félicite son maître d'avoir fait une chasse heureuse. Robinson lui dit de prendre son fusil, Vendredi recule et semble craindre de toucher à cette arme. Robinson lui explique le mécanisme et la manière de se servir d'une telle arme. Vendredi est toujours craintif, Robinson lui dit: et si les hommes de ta nation venaient ici nous attaquer tu n'oserais donc pas te servir d'un fusil? Oh! c'est bien différent, pour défendre mon bon maître, je prendrais tous les fusils, je les chargerais et tuerais tous les sauvages afin qu'ils ne reviennent plus dans l'île. ah! Robinson lui donne la main et semble lui dire, je te fais injure en doutant de ton courage. Robinson va prendre place dans l'enceinte où Vendredi a déposé les provisions, celui-ci cherche à distraire son maître et danse devant lui pendant qu'il prend son repas frugal.

Après cette danse, Vendredi voit du côté de la mer plusieurs canots qui se dirigent vers l'île, il court prier

De Robinson le conduit dans le fond
de la siene et compte avec ses doigts,
un, deux, trois, quatre, cinq, six canots.
Robinson indique qu'ils doivent se cacher
pour observer ce que les sauvages ont
l'intention de faire. Vendredi porte
le parassol dans l'enclos et sers tous
les outils. Robinson monte sur la
colline, tire l'échelle après lui et
la cache, puis il se couche à plat ventre
sur la colline pour observer ce qui se
passe en bas. Vendredi ôte également
la seconde échelle qui sert à monter
par dessus la palissade, puis il vient
dans l'enceinte, se couche dans le canot
et se couvre de feuillage pour n'être
pas vu.

Scène 3^{me}

Les sauvages avaient successive-
ment, un des chefs donne de la conque
marine, c'est le signal pour faire
venir le prisonnier. En effet quelque-
un se détache et vont chercher Igloo
qu'ils ramènent au son des instruments
barbares sur lesquels ils réglent
leurs danses grotesques. Ils placent
Igloo devant un tronc d'arbre et
expriment par leurs attitudes singu-
lières tout le plaisir qu'ils vont avoir

a le dévorer. Vendredi reconnaît le prisonnier pour être son père, il voit le fusil de Robinson et le prend, non sans quelques façons. Parouba demande à Igloou s'il est prêt à mourir, après que ce dernier a répondu, voir les sauvages forment un demi cercle autour de lui et lèvent leurs armes. Parouba avec une dent d'acouti à la main va porter le coup mortel à Igloou, quand Vendredi lâche son coup de fusil et tombe à la renverse. Les sauvages effrayés se sauvent en désordre. Cependant deux d'entre eux, plus intrépides ou plus cruels que les autres, reviennent sur leurs pas, terrassent Igloou et lèvent leur massue pour l'assommer, quand Robinson se montre et tire deux coups de pistolets. Alors les deux sauvages lâchent leur proie et se sauvent du côté de la mer. Robinson suit tous les mouvements des sauvages en dehors puis il descend après avoir témoigné qu'ils se sont embarqués.

Scène 4^{me}

Robinson voyant Vendredi couché

à terre va près de lui le relève et
craint qu'il ne soit blessé. Vendredi
à peine remis de son émotion dit :
voici ma tête, mes bras, mes jambes,
puis il saute de joie et conduit Ro-
binson près de son père. — Vendredi
recule effrayé et le voyant immobile,
il se désespère. Robinson le rassure
et lui donne à entendre que le
saisissement le prive pour un moment
de l'usage de ses sens. Robinson
et Vendredi relèvent Iglou et lui
délient les mains. ce dernier saute
sur Robinson ouvre les yeux
et regarde son fils. Vendredi saute,
dansa, embrasse les genoux de son
père et fait mille contorsions plai-
santes pour exprimer sa joie. Iglou
reconnait son fils et s'embrasse ;
mais en apercevant Robinson il
recule effrayé, Vendredi rassure son
père et lui dit que Robinson lui
a sauvé la vie quand les ennemis
de sa tribu l'ont conduit dans
cette Ile. Iglou se jette aux pieds
de Robinson et lui dit que son sang,
sa vie sont au sauveur de son fils.
après différents témoignages d'amitié
Robinson propose à Iglou de prendre

7
du repos et quelques aliments, il le conduit dans l'enceinte. Vendredi cueille quelques raisins les offre à son père et lui donne à boire.

Scène 5^{me}

Oroby et James paraissent dans le fond de la scène, ils cherchent un endroit convenable dans l'île pour y abandonner leur capitaine contre lequel ils se sont révoltés, trouvant le lieu propice pour exécuter leur crime ils font signe à leurs camarades de venir. La troupe de matelots conduit le capitaine Don Diego, Isidor, Guillaume, et le jeune mousse Schmit, tous quatre ont les mains liées et lancent des regards fureux sur les lâches matelots qui ont formé le complot de se débarrasser de leur capitaine afin de se rendre maître du vaisseau. Robinson voulant ^{connaître} leur projet des européens se tient caché derrière les broussailles avec Iglou et son fils. On attache le capitaine Don Diego à un arbre, on force les autres à s'asseoir à terre, et les matelots leur lient les jambes, non sans éprouver de leur part beaucoup de résistance. James et les matelots s'éloignent

en se moquant de leurs victimes. Oroly dit à ses camarades qu'il veut rester encore quelques instants afin de voir ce que les prisonniers vont faire, James approuve son idée. Oroly va doucement se cacher dans un tronc d'arbre. (Quelques criassent et des trous assez grands laissent voir la figure d'Oroly.)

SCENE 6^{me}

Suivant les ordres de son maître, Vendredi monte à un arbre qui est dans l'enceinte, afin de voir si les matelots se sont éloignés, puis du haut de l'arbre il fait signe à Robinson qu'ils sont bien loin. Igloo et Robinson sortent de l'enceinte, Vendredi les suit quelques instants après puis tout trois s'occupent à délier les prisonniers. Le capitaine Isidor, Guillaume et Schmit sont bien étonnés de se voir délivrés par des gens qui leur inspirent d'abord la plus vive crainte. Robinson reconnaît en D. Diego son beau frère qui est au comble du bonheur de retrouver son ami, il prend Isidor par la main et le mène dans les bras de son père, Robinson ne peut se lasser de le embrasser et de contempler son fils. D. Diego lui fait entendre qu'il faut

maintenant songer au moyen de délivrer sa chère Emma qui est au pouvoir des traîtres qui se sont emparé du vaisseau. (Le ciel se couvre des éclairs brillent.) Iglou propose ses services à Robinson et lui fait entendre qu'étant chef d'une tribu située sur le bord du continent quelques heures lui suffiront pour rassembler des sujets échappés à la fureur de leurs ennemis, il demande seulement que son fils se rende avec lui, par le chemin le plus court au bord de la mer afin de s'emparer de la chaloupe du matelot. Robinson approuve son projet et indique le chemin qu'ils doivent prendre. Iglou et Vendredi prennent leurs armes et s'éloignent. Robinson, D. Diego, Isidor, Guillaume et Schmit montent dans la grotte. Oroly sort de sa cachette et menace d'aller prévenir ses camarades afin de déjouer les projets de Robinson et d'Iglou. (Le tonnerre gronde.)

Le théâtre change et représente l'intérieur de la grotte de Robinson. Elle est demi-circulaire et taillée dans le roc. La toiture est faite avec des chevrons recouverts de feuilles de cocotier, de bananier et autres arbres. Elle n'a

que deux ou trois plans de profondeur.
Sur la droite près la porte du souterrain
est un pilier grossièrement travaillé le-
quel est censé soutenir la voûte. Il y a
une peau de lion suspendue à un clou
enfoncé dans le pilier. En face des spec-
tateurs, vers la gauche dans le fond,
est l'entrée au-de-là de laquelle on
appercevoit la palissade formée de pieux
comme au premier acte. C'est par là
que l'on monte et que l'on descend
au moyen d'une échelle. En avant
à gauche est une barrière ou rampe
de bois qui indique la descente d'un
caveau. A droite est une porte qui
conduit à un passage souterrain; cette
porte est faite d'une pierre plate ad-
aptée dans le roc et tournant sur
un pivot. La grotte est garnie de
tablettes scellées, sur les quelles
sont étalés non seulement les meubles
et ustensiles que Robinson a
tirés du vaisseau, mais encore ceux
que son industrie lui a mis à même
de faire. On y voit des coffres,
des tonneaux, des vases d'argille
grossièrement travaillés; quelques

vases en cuivre ou en fer : Des carters
 des livres, Des outils en fer et en
 bois, tels que traches, tarières, be-
 saignes, bêches de bois, pioches etc.
 Sous le côté gauche est garni d'armes
 suspendues à des chevilles. Dans un
 des coins est une cheminée et l'espèce
 de four qu'il avait imaginé pour cuire
 son pain. Il n'y a que deux chaises
 et une mauvaise table en bois couve-
 rte d'une espèce de tapis fait avec
 des peaux de chèvre ou de junc.

Scène 7^{me}

D. Diego, Isidor, Guillaume et
 Schmit suivent Robinson dans la
 grotte, ils examinent avec étonnement
 cette demeure. Robinson montre le
 caveau qui renferme sa poudre et ses
 armes, puis ses meubles et autres
 ustensiles fabriqués de sa main ;
 ensuite il va ouvrir une porte cons-
 truite d'une pierre plate qui cache
 l'entrée d'un souterrain dans le roc
 et leur dit que c'est une retraite
 en cas de surprise de la part des

sauvages qui souvent descendent dans l'île.
Sidor l'examine et témoigne à son père com-
bien ce travail a dû lui donner de peine.
Deux coups de feu se font entendre dans
le lointain; chacun des personnages té-
moigne sa surprise. Guillaume monte à
l'échelle, comme pour voir ce qui se passe
en dehors.

Scène 8^{me}

Vendredi paraît, il est tout d'haleine
comme un homme qui vient d'échapper
au péril. Il fait une description des
dangers qu'il vient de courir puisque les
matelots étaient à sa poursuite. —
et ton père qu'est-il devenu? demandent-
tous ensemble, mon père dit Vendredi
il a été assez heureux d'arriver le
premier à la chaloupe et s'en est
emparée; il reviendra bientôt avec
ceux de sa tribu nous donner des
secours. (Atkins paraît en haut
de la palissade, on le voit descendre
avec précipitation l'échelle intérieure
et se glisser vivement dans l'enceinte
formée par la palissade qui entoure la
caverne.)

Robinson fait retirer par Vendredi
l'échelle extérieure puis il ordonne à

tout le monde de s'armer et de le suivre
 par son souterrain afin d'épier les démar-
 ches de leur ennemi qui sans doute
 ne négligeront rien pour découvrir leur
 retraite. Le jeune Schmit veut les
 suivre, mais on lui dit de rester
 afin de préparer le repas. Tous sort-
 ent.

Scène 9^{me}

Schmit seul cherche de différents
 côtés et dépose des provisions sur la
 table. Pendant ce temps Atkins se
 montre dans le fond, sans être vu
 de Schmit, il place l'échelle et fait
 signe en dehors à ses camarades de
 venir puis il descend. Plusieurs mate-
 lots franchissent la palissade et descen-
 dent dans l'enceinte. Orosly paraît
 ensuite il reste à moitié de l'échelle
 intérieure, d'autre montre la tête
 au dessus de la palissade, mais
 Atkins leur dit de rester en dehors
 pour voir ce qui peut se passer. Atkins
 et ses complices avancent avec mys-
 tère, ils sont étonnés de ne voir
 que Schmit, ils se précipitent vers
 lui et demandent où est le capitaine

Schmit refuse de répondre, on le menace
il tombe aux genoux des matelots.
Atkins, apercevant le caveau ordonne à
ses compagnons d'y conduire Schmit,
on l'entraîne.

Scène 10^{me}

Vendredi sort avec précaution du sou-
terrain fermé par la pierre plate; car
il cherche à surprendre Schmit. —
ne le trouvant pas il ne sait que
penser, puis voyant le caveau il se
dit oh! c'est bien diable le petit s'est
caché, descendons sans bruit. Il va
en tapinois vers l'entrée du caveau
puis entendant les matelots il reste
stupéfait. Ne sachant quel parti
prendre en les voyant remonter et
ne voulant point découvrir la retraite
de son maître, il se glisse sous la
peau de lion qui est accrochée au pilier.

Scène 11^{me}

Atkins et les matelots ne
peuvent concevoir par où le capitaine
et sa suite se sont soustraits à
leurs recherches, ils regardent sous
la table, derrière le pilier. (Pendant
ce temps Vendredi se glisse sous la table)

Ils regardent de même derrière la peau
qui avant couvrait Vendredi. Les matelots
voyant deux bouteilles de Rhum, ils pren-
nent des tasses de coco, boivent et dansent.

Scène 12^{me}

Pendant cette danse Robinson entre-
ouvre l'entrée du souterrain. D. Diego,
Isidor et Guillaume le suivent. Vendredi
sans être aperçu des matelots fait
un geste expressif à Robinson pour lui
indiquer de faire silence et de ne pas
aller plus loin. D. Diego et Robinson
témoignent leur étonnement. Vendredi
leur fait comprendre qu'un assez grand
nombre de matelots sont dans la
caverne et qu'ils n'ont d'autre parti
à prendre que de fuir sans bruit.
Robinson lui fait signe de venir
avec eux. Vendredi refuse et les
prie encore de s'éloigner, ils cèdent
à ses instances. Les matelots conti-
nuent de boire et de se réjouir.

Scène 13

Un coup de feu se fait entendre
dans le souterrain. Atkins s'avance
vers cet endroit, les matelots le
suivent, le bruit redouble.

Athina découvre la porte du souterrain,
il ordonne à ses matelots de le suivre
(on se bat dans le souterrain, tumulte.)

Scène 14^{me}

Vendredi voyant la retraite de son
maître découverte, se désole de ne pouvoir
à lui seul le délivrer. Schmit sort
du caveau et questionne Vendredi qui
lui raconte le malheur de Robinson et
de ses amis; espérons encore, dit-il,
mon père doit avant quelques heures
tenir sa promesse, alors nous serons
en force et nous pourrons délivrer ceux
qui nous sont chers, ils sortent par l'entrée de la caverne.

Le théâtre change et représente la
plage où Robinson a été jeté par
la tempête. Sur le devant, à gauche,
est un poteau sur lequel sont gravés
ces mots: Je suis venu dans cette
île le 30 septembre 1659: on
voit à chaque angle du poteau les
craux au moyen desquels il comptait
les jours. A gauche dans le fond,
s'élève un roc escarpé qui donne
sur la mer, et au sommet duquel

on arrive par un sentier tortueux.
Toute la droite est occupée par le bois
des cèdres qui vers le fond, s'élève
en amphithéâtre et s'étend à perte de
vue toujours en longeant la côte.
La mer occupe tout le fond de la
scène et baigne le pied des rochers
à droite et à gauche. En général
cette décoration doit offrir l'aspect
d'un site âpre et sauvage.
On n'y voit que des rochers et
des cèdres.

Scène 15^{me}

Isidor seule s'échappe au péril qui le
menaçait accourt éprouvé et se désolé
de voir son père et ses amis prison-
niers de leur ennemi, il gravit la
montagne, retire son écharpe, l'agite
du côté de la mer et veut attirer
le vaisseau de D. Diego; mais hélas!
ses efforts sont superflus.

Vendredi et Schmit se sont dirigés
vers une pointe de rocher qui borde
la mer, ils ont allumé un feu
pour accélérer l'arrivée d'Iglou. Isidor
apercevant la flamme brûler reconnaît
Vendredi et Schmit il vole près

D'ense et leur annonce que Robinson
et ses amis sont au pouvoir des ma-
telots. Vendredi affligé se prosterne
contre terre; mais Isidor lui montre
le Ciel et lui indique que c'est
lui seul qu'il faut implorer. Vende-
di regarde attentivement Isidor suit tout
ses mouvements et les imite.

Sous trois se mettent à genoux et
adressent à Dieu leur fervente prière.
On entend dans le bûcher le son
de la conque marine, c'est le signal
dont les sauvages se servent à la
guerre. Sous trois écoute avec joie
et attention, Vendredi s'écrie c'est
Igloo, c'est mon père, Isidor répond,
tu le vois Dieu exauce nos prières.
Isidor et Schmit montent sur le rocher
éteignent le feu, Vendredi gravit
la colline et s'enfonce dans le bois.
On le perd de vue en un instant.

Scène 16^{me}

On voit bientôt reparaître Vendredi.
Igloo, Miscon et Zora sont à la tête
de toutes les femmes de leur tribu;
l'armée ayant été en déroute
les femmes ont pris les armes; elles

défilent dans le bois et après diffé-
 rentes évolutions elles se placent sur
 le côté gauche. Igloo est instruit par
 Isidor et Vendredi du malheur de Stobin
 son et de ses amis. Miscon et
 Zora ordonnent aux femmes d'entrer dans
 la forêt y couper chacune une branche
 assez touffue pour se cacher. Igloo dit
 à Isidor qu'il faut trouver une ruse
 pour attirer l'ennemi de leur côté.
 Après un moment de réflexion Isidor
 prend son sifflet puis donne le signal
 pour l'appel des matelots. Ils se
 réjouissent lorsqu'ils entendent que l'ennemi
 répond à leur stratagème. Isidor sifle
 une seconde fois. Les femmes sortent
 du bois et forment une ligne oblique.
 Plusieurs groupes se forment dans le
 fond et de l'autre côté. (Les femmes
 sont cachées par les branches qu'elles
 portent, sorte que l'on apperceoit
 plus qu'un bois taillé de cinq
 à six pieds d'élevation et assez épais
 pour qu'on ne puisse le franchir.)
 Isidor et Vendredi vont se mettre dans
 un des canots qui a conduit ceux
 de sa tribu dans l'île et se dirigent
 vers le vaisseau qui est censé à gauche.

Scène 17.^{me}

Atkins, Oroly, James et matelots
amènent successivement Robinson, D. Diego
et Guillaume prisonniers, chacun d'eux
est gardé par deux hommes. On les
conduit par des groupes figurés
par les branches que les femmes de
la tribu d'Uglou tiennent devant elles.
Atkins cherche de tous les côtés et
dit à ses camarades: Vous avez
entendu comme moi, les coups de
sifflet? ils répondent, oui, Atkins
en cherchant aperçoit le poteau sur
lequel est écrit: Je suis venu dans
cette Ile le 30 Septembre 1659.
puis voyant à chaque angle du
poteau les crans au moyen desquels
Robinson comptait les jours. Atkins
examine cet Almanach. Les matelots
font quelques pas en avant et
regarde avec curiosité le poteau.
Les prisonniers sont restés seuls à
leur place. Uglou se montre vive-
ment à eux, leur fait un signe
d'intelligence puis par un geste il
désigne les prisonniers aux femmes
et ordonne de les entourer; en effet
ses ordres sont aussitôt exécutés.

Atkins, James et Ocoley se retournent, ils sont bien stupéfaits de voir les prisonniers évadés, ils se disposent à voler à leur poursuite, mais aussitôt les femmes cachées par les branches d'arbres les baissent spontanément et se montrent en ajustant leurs flèches. Robinson, D. Diego, Igloo, Miscon, Zora et Schmit armés de lance se précipitent sur les matelots et les forcent à mettre bas les armes. Le canon se fait entendre, le vaisseau paraît. Emma est dans les bras de son fils Isidor, ils sont entourés de matelots qui agitent leur chapeaux en voyant leur capitaine. Une petite barque s'est avancée sur le flanc du vaisseau, on y jette une planche qui sert à débarquer. Emma se trouve dans les bras de Robinson. Isidor dit à son père que l'équipage demande à célébrer la délivrance du capitaine. Les matelots s'avancent et exécutent avec les femmes de la tribu d'Igloo une danse vive et caractéristique. Après la danse on s'embrasse on se donne tous les témoignages d'affection, Igloo et Miscon reçoivent comme présents des armes européennes.

Jora reçoit des bijoux et étoffes.
Vendredi embrasse tendrement son père
et sa soeur et ne peut résister au
desir de suivre son bienfaiteur, ils
promettent tous deux de revenir visiter
l'île.

Robinson est sur le tillac entre le
bras de sa femme et de son fils.
Vendredi grimpe à la hune pour
voir plus longtemps son père, sa
soeur et ceux de sa tribu qui sont
groupés devant le boir, s'agitent et
prient de lui.

Atkins, Oeroly, James et leurs
camarades viennent sur le rocher
et témoignent par leur attitude
suppliante tout le repentir qu'ils
éprouvent. S. Diego rejette leur prière.

Le bâtiment se couvre de pavillons.
Tableau général, la toile tombe.

Fin du ballet

père

sister

ce le

fils

ours

a

out

est

leur

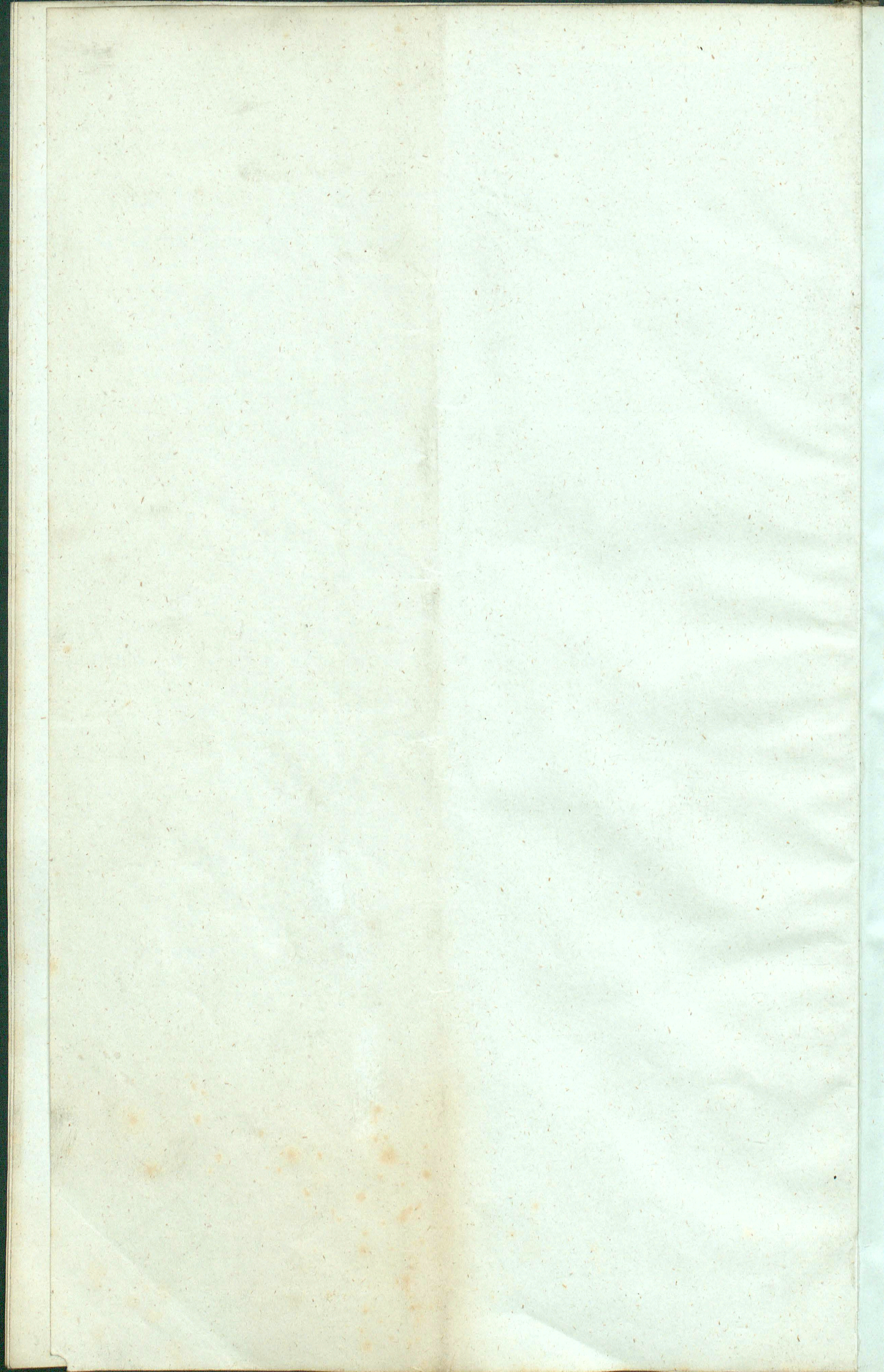
er

le

ière

How

se.



Le marquis de Carabas,

Le chat ou
botte.

Ballet folie féerie en deux actes, par M. Stoguet.

Handwritten text, possibly a title or heading, in cursive script.

Handwritten text, possibly a date or a short note, in cursive script.

Personnages.

Le gouverneur de l'Isle joyeuse, n° Riebe I
 Diamantine, sa fille, n° Schubarth
 gens de la cour et habitants de l'Isle joyeuse.
 Ministres du gouverneur, n°. Veit, Riebe II, Riebe III, Wucher, Bordenich

Pierre, }
 Paul, } trois frères
 Jean, plustard marquis de Carabas, }
 M^{rs} Repheld,
 Bru,
 Moquet.

Le Chat Starck 2^{me}

Le notaire M^r Richter II

L'ogre M^r Köhnisch
 Satellites et cuisiniers de l'ogre.

Sylphides, Amours et suite du marquis de Carabas.

Petits tailleurs, Krantz, Freitag, Muller, et Voubosf.

Petits friseurs, Rosa-Niedel, Spannagel, Rosenthal et Braun



19

Le théâtre représente le vestibule d'une maison villageoise, dans le lointain un moulin à eau près d'une petite rivière.

Scène I^{re}

Pierre, Paul, Jean, le notaire et paysans, le chat dans un coin. C'est le jour de la lecture du testament du meunier père défunt de Pierre, Paul et Jean. Le notaire du lieu placé devant une table lit les dernières volontés du défunt, les parents et amis lui prêtent la plus grande attention, tout près de lui sont Pierre et Paul dont le sentiment d'avidité contraste avec l'air profondément affligé de Jean qui se tient dans un coin à l'écart et essuie ses yeux mouillés de larmes.

Ecoutez, écoutez dit le notaire, le défunt vous laisse à vous Pierre cette maison et à vous Paul ce beau moulin qu'on voit d'ici. — vraiment s'écrient les deux frères, ah ça et l'argent ? à vous aussi, répond le notaire. Pierre et Paul sautent au cou du notaire, ils l'embrassent, ils serrent la main de leurs amis qui les félicitent. Ils dansent et leur joie est tellement bruyante qu'elle tire Jean de sa rêverie, il s'avance

pour en connaître le motif. Pierre lui dit, cette maison, ce moulin, l'argent tout est à moi et à Paul. — tout? dit Jean, est-ce bien vrai? Monsieur le notaire lui répond celui-ci et moi? — vous rien que le chat qui dort là bas. Tous les assistants ne peuvent s'empêcher de rire de la singularité du legs, tandis que Jean stupéfait, consterné lève les yeux au ciel et dit: quoi mon père m'a abandonné moi qui le chérissais qui le pleure encore malgré son injustice. ah je suis bien malheureux! Personne ne fait attention à sa douleur, on se presse autour des deux héritiers, les mères présentent leurs filles en disant à celles-ci, saluez donc, tenez vous droite etc. Pierre et Paul répondent avec fatuité; enfin tout le monde sort en se moquant de Jean et en accablant Pierre et Paul de compliments.

Sienne 2^{me}.

Pierre, Paul, Jean et le chat.
Jean est resté pensif dans son coin, Pierre le fait remarquer à son frère et lui dit, qu'est-ce que nous allons en faire?

j'espère bien qu'il ne va pas rester à notre charge. Le pauvre garçon répond Paul, il ne doit pas être trop content. bah, bah! il faudra bien qu'il prenne son parti dit Pierre, puis allant à Jean et lui frappant sur l'épaule, allous mon garçon tu sais quel est ton partage, le voilà (il lui montre le chat.) ainsi fais ton paquet et bon voyage. qu'à dit Jean, vous m'abandonnez, toi aussi Paul? mais que voulez vous que je devienne? Les frères répondent qu'ils n'y sauraient que faire.

Ecoutez moi, dit Jean, il vous faut quelqu'un pour vous aider, moi je vaudrais toujours mieux pour vous qu'un étranger, j'ai de bons bras, gardez moi je travaillerai et pendant que vous vous reposerez, moi je serai toujours à soigner le moulin, bichant la terre, faire tout ce que je pourrai et pour ça je ne vous demande qu'à rester ici dans cette maison où nous avons grandi ensemble et où je voudrais mourir. — Paul se sent presque attendri, il semble demander à Pierre ce qu'il en pense. Enfin celui-ci après un moment d'hésitation répond

que cela ne se peut pas. Douleur
de Jean qui demande ce qu'il va
devenir, ce qu'il pourra faire de ce
pauvre animal qui lui appartient.
Pierre lui dit qu'il fera tout aussi
bien de le tuer pour en vendre la
peau. Jamais, jamais, dit Jean, c'est
mon père qui me l'a laissé pour
héritage et cussé-je n'avoir jamais
d'autre nourriture qu'un morceau de
pain je le partagerai avec lui
et quand il mourra de faim c'est
que moi non plus je n'aurai pas de
quoi manger. Les frères haussent
les épaules et le quittent malgré ses
prière, sans lui donner un seul mot
d'espoir.

Scène 3^{me}

Jean tombe accablé sur une chaise
et cache en pleurant son visage dans
son mouchoir. Le chat vient à lui
fait le gros dos contre ses jambes et
regarde son maître avec intérêt.
Jean le caresse à son tour, le

regarde aussi avec attendrissement, comme s'il voyait en lui son compagnon d'infortune, puis dans un moment de désespoir il indique qu'il va se jeter à l'eau avec son chat. Noninagrobis effrayé du dessin de son maître se lève sur ses pattes de derrière et marchant à lui il le supplie de ne pas se désespérer et de vivre. Jean est stupéfait, que vois-je mon chat qui marche et s'exprime comme moi, oh! prodige! il tombe à genoux dans la plus grande frayeur. Le chat le rassure, le flatte, le relève. Oh mon Dieu! dit Jean, comme il me regarde, voulez vous donc être mon ami? oui je le suis, dit Noninagrobis. Jean lui donne la main, le chat la serre cordialement; mais Jean fait une grimace et prie son ami de faire attention à ses griffes. Ainsi nous voilà amis, le chat répond, à la vie à la mort et si tu desires quelque chose, parle je puis satisfaire presque tous tes desirs - Vraiment? tu n'as qu'à parler que veux tu? Eh bien je voudrais de l'or - en voilà.

Le chat lui donne une bourse,
que veux tu encore ? je voudrais
d'autres habits. Tout a coup une
maison parait des tailleurs et friseurs
en sortent ; ils font la toilette de
Jean et le couvrent de riches vête-
mens. Jean n'en peut croire ses
yeux, il se promène et va se mirer
dans la source d'eau. Enchanté de
ses richesses il embrasse son chat.
avec ces beaux habits, dit il, je suis
encore un lowdeau plus ridicule sous
ce brillant costume que sous celui
de paysan. Eh bien, dit le chat
pour te former je vais te donner une
leçon de danse. Jean répète les
pas que forme le chat ; mais il le
fait avec sa gaucherie naturelle,
il se désole ; le chat cherche à le
calmer. Je vais lui dit Bonimagrobis
te faire faire connaissance avec de
charmants génies qui auront plus de
pouvoir que moi, pour former ton
éducation, il fait un signe et
plusieurs femmes espèces de Sylphides
paraissent.

Scène 4^{me}

Jean est émerveillé, le chat s'engage à être galant. Jean a toujours peur. Les sylphides s'avancent, le regardent tendrement et voltigent autour de lui, tout à coup, Jean est entraîné par un charme indéfinissable. Pendant la danse les sylphides conduisent Jean dans le fond de la scène et l'on voit à travers la source d'eau une jeune princesse d'une beauté enchantée. Jean la contemple avec la plus vive émotion. Jean dans le délire devient un autre homme, il s'élance près de celle qui l'a captivé, au même instant elle disparaît ainsi que les sylphides. Jean se désespère, tremble, fait sentir le battement de son cœur et prie son chat de lui rendre sa belle inconnue qu'il ne peut vivre sans elle, qu'il mourra s'il ne la revoit pas. Tu la reverras, lui dit le chat et ce n'est qu'à force de chercher de voyager. Eh bien partons, nous ferons le tour du monde s'il le faut. attends, dit le chat, que je mette

mes habits de voyage, alors il reprend sa canne son chapeau et une paire de bottes qu'il chausse; puis il fait un signe et le moulin se change en bateau à vapeur. Jean et le chat embarquent. Pierre et Paul arrivent et sont bien surpris de voir leur propriété ainsi transformée. Leurs habits qui annonçaient l'aisance sont remplacés par ceux de la misère, ils se désolent et prient inutilement leur frère qui semble leur dire; je vous abandonne à mon tour! Le bateau à vapeur disparaît.

Fin du Premier acte.

Acte Second.

Le théâtre représente un jardin du gouverneur de l'Isle joyeuse. Un trône placé à droite et une grille dans le fond sont ornés de différents instruments attributs de l'Isle joyeuse.

Scène 1^{re}.

Les ministres donnent des ordres pour la réception du gouverneur. On entend

une marche. Le gouverneur et sa fille
 placés sous une espèce de dais sont
 entourés des ministres, de toute la cour
 et du peuple qui célèbrent par des
 danses la fête de l'Isle joyeuse.
 Le gouverneur et sa fille se placent
 sur le trône. Après la danse le
 maître des cérémonies annonce que
 plusieurs étrangers, entre autre un chat
 demandent à être introduits devant
 le gouverneur; celui-ci enchanté
 ordonne que le chat soit d'abord admis.

Scène 2^{me}

En voyant le chat marcher comme
 une personne tout le monde est
 surpris de cette merveille. Bonina-
 grotis dit au gouverneur que le marquis
 de Carabas son maître, instruit de
 la fête qui a lieu dans l'Isle
 joyeuse sollicite la faveur de
 participer à la célébration de ce jour
 solennel. après la prière de la
 jeune princesse le gouverneur consent
 à ce que le marquis de Carabas
 et sa suite soient introduits.

Scène 3^{me}

Le marquis De Carabas entre gaiement va saluer le gouverneur, sa fille et toute la cour. En voyant la princesse il reconnait sa belle inconnue, et exprime à son fidèle compagnon Prominagrobis combien il est heureux de l'avoir retrouvée. Le gouverneur paraît enchanté des manières de l'étranger marquis. Ce dernier fait entendre au gouverneur qu'instuit en Europe de la protection accordée aux amis de la gaîté dans l'Isle joyeuse, il vient d'entreprendre un voyage de long cours avec sa suite, afin de donner au digne gouverneur de cette heureuse Isle une faible idée des danses et de la joie européennes. Le gouverneur au comble de l'ivresse invite le marquis à faire commencer la fête.

Scène 4^{me}

Avertissement exécuté par la suite du marquis.

Le gouverneur et sa fille prennent part à la fête.

Scène 5^{me}

Le gouverneur au comble de la joie de tout ce qu'il vient de voir, embrasse le marquis et le décore de l'ordre des chevaliers de l'Isle joyeuse. il ordonne ensuite à son maître des cérémonies, ainsi qu'à ses ministres de le suivre pour montrer son palais à l'étranger marquis. La princesse demande la permission de rester au jardin avec les dames de sa suite. Le gouverneur, le marquis, le chat et les personnes de la cour s'éloignent. Tout le peuple se retire en témoignant son allégresse.

Scène 6^{me}

Il a été jusqu'ici aisé d'entrevoir l'émotion mutuelle de la princesse et du marquis. Toutes les dames de la cour vantent les bonnes manières de l'étranger. La jeune princesse ressent un charme indéfinissable et ne peut cacher combien elle veut voir cet étranger se fixer dans l'Isle joyeuse.

Scène 7^{me}.

Dans ce moment au fond de la scène paraît à travers la grille une figure épouvantable; c'est l'ogre dont le sourire effrayant indique qu'il a trouvé une excellente proie. L'ogre s'avance suivi de ses satellites. La princesse se retourne et recule épouvantée, c'est en vain qu'elle et sa suite veulent se soustraire à leur cruel ennemi. La princesse semble appeler son père; mais l'ogre lui dit que ses cris sont inutiles. Le bruit ranime les satellites qui ne sont que plus empressés à entraîner leur victime.

Scène 8^{me}.

Le gouverneur, sa suite, le marquis et son chat paraissent. Le gouverneur cherche sa fille interroge une des Dames qui lui fait connaître l'affreux événement. Stupéfaction générale. Le gouverneur voyant sa fille ravie et ses sujets alarmés ne peut cacher le chagrin qu'il éprouve.

Les ministres ne pouvant rien contre la puissance de l'ogre leur voisin sont, ainsi que les assistants, dans la plus grande désolation. Moninagrobis s'avance et leur dit: j'ai un moyen infailible de sauver la princesse. Le marquis caresse son chat et le gouverneur lui promet une récompense malgré cela toute la cour craint de voir changer les loix de l'Isle joyeuse. Le chat les tranquillise tous et leur dit, sous peu la joie reparaitra parmi vous. Le chat sort avec précipitation.

Le théâtre change et représente une salle du palais de l'ogre, dans le fond une arcade sous laquelle on aperçoit les cuisines ornées de tous les ustensiles.

Scène 9^{me}

Les cuisiniers et marmitons de l'ogre sont en grande activité, ils préparent le repas de leur maître.

L'ogre, Diamantine et satellites, ces derniers conduisent la princesse.

L'ogre triomphant examine sa proie.
Les cuisiniers s'approchent et semblent
plaindre celle qui doit tomber sous
leurs coups. L'ogre fait éloigner
tout le monde et déclare à la
princesse qu'elle peut se soustraire
au supplice qui l'attend, si elle
consent à devenir son épouse. La
princesse ose à peine regarder ce monstre,
elle lui reproche sa barbarie et pré-
fère plutôt mourir que de jamais suivre
à lui. L'ogre entre en fureur, ordonne
à ses gens de la saisir et de l'immo-
biler. Les cuisiniers entraînent la
princesse et veulent exécuter l'ordre
de leur maître.

Scène 10^{me}

Le son d'une trompette se fait
entendre, la féroce fait place à
la surprise. On annonce à l'ogre
qu'un chat extraordinaire demande
à lui parler. — qu'il entre. Le
chat s'avance humblement. La prin-
cesse semble espérer en voyant le
serviteur du marquis.

Que me veux-tu ? dit l'ogre au
chat,

qui t'amène en ces lieux ? le Chat lui fait entendre qu'il vient comme un envoyé de la puissante fée qui le protège pour lui donner une nouvelle preuve de son amitié. un présent qu'elle t'envoie comme à l'un de ses plus chers favoris. A quoi me servira cette baguette ? le chat frappe la table placée dans la salle et l'on apperçoit l'inscription suivante : Tu peux avec cette baguette prendre la forme qui te conviendra. — se pourrait-il ? dit l'ogre, en prenant la baguette que lui présente Boninagrobis mais tu veux te jouer de ma crédulité, il ne tient qu'à toi d'en éprouver la vertu, dit le chat. Alors l'ogre indique qu'il voudrait être le plus puissant des animaux, à peine a-t-il exprimé ce vœu qu'il s'enfonce en terre et qu'un lion paraît à sa place. à cette vue tous les assistants effrayés se sauvent en désordre et se cachent dans les coins.

Le lion disparaît et l'ogre revient sous sa forme naturelle, il rit beaucoup avec le chat de la terreur

de ses gens. Joyeux de posséder ce beau
talissement, il semble chat d'innocence
et pour lui témoigner sa gratitude
il lui fait présent d'éperons ornés de
diamans. Ah qu'ils sont jolis ils iront
parfaitement à mes bottes. Qu'est-ce
que cela, dit l'ogre auprès du pouvoir
que me donne cette baguette?
pouvoir se changer en lion! et même
ajoute Rommagrobis, en aussi petit
animal qu'il te plaira de le faire.
Vraiment? dit l'ogre, essaye dit
le chat. L'ogre disparaît de nou-
veau et revient souris, il est pris
dit le chat, alors il saute sur
la souris et la croque. La mort
de l'ogre est suivie d'un coup de
tonnerre. Sous les satellites de l'ogre
disparaissent. Le théâtre change
et représente un jardin enchanté.

SCENE II^{me}.

La princesse court se jeter dans les bras
de son père heureux de la revoir. Par
quel miracle te retrouvai-je ici libre
où est le monstre qui t'avait ravi?
seigneur répond le chat il est mort

et voilà mon maître à qui vous devez
une éternelle reconnaissance. Jean
s'approche. Il se pourrait cher Marquis?
venez il n'y a que l'Amour qui puis-
se inspirer un tel dévouement et si ma
fille y consent que sa main soit votre
récompense. Jean au comble de ses
vœux s'approche d'elle pour connaître
sa réponse. Diamantine regarde son
père avec reconnaissance et sans oser
fixer les yeux sur Jean, elle lui
tend la main qu'il baise.

Rominagrobis est monté sur une espèce
de trône, tout à coup sa peau dispa-
rait et l'on reconnaît l'Amour, il
prend la main de Jean et l'unit
à celle de Diamantine.

Jean témoigne à son chat le désir
qu'il a de revoir ses frères. Le Chat, ou
plutôt l'Amour, fait un signe, Pierre
et Paul paraissent, ils n'osent avancer
en voyant tout le brillant monde.
L'Amour les touche, leurs habits devien-
nent riches, alors ils avancent embrassent
leur frère qui les présente à
son beau père.

Joie générale, Tableau final.

Fin du ballet.

Sire,

C'est en tremblant que j'ai tracé le programme du ballet que je prends la liberté d'exposer sous les yeux de Votre Majesté, et c'est avec la même émotion, Sire, que j'ose humblement, pour ce faible ouvrage, réclamer la haute indulgence dont j'ai été honoré depuis près de dix huit années

Daignez, Sire, excuser un auteur qui malheureusement a peu exercé sa plume, mais dont le zèle et le dévouement ne finiront qu'avec la vie de celui qui est
avec le plus profond respect

De Votre Majesté.

Sire,

Le très humble très soumis et fidèle sujet.

Doquet

Berlin ce 27 janvier

1855.

Le soldat suisse,

Ballet militaire en un acte par M. Floquet.

and water for

Capelle. It says that we are in a mountainous district.

Personnages.

Michel, cultivateur.

Laurette, sa fille

La veuve Laurent,

Gregoire, son fils fiancé de Laurette

Lorenzo, garçon au service de Michel

Zerbi, domestique de la veuve Laurent

M^r FrantzM^{me} SaglioniM^{me} BlumeM^r SaglioniM^r VeitM^{me} Wanth

Moines.

M^{rs} Walz, Göck, Riebe II.

Le colonel d'un régiment suisse au service des états Napolitains

M^r Riebe I.

Plusieurs officiers

un chirurgien major

un sous officier

Stein

Frantz

} simples soldats

M^r StrüM^r StulmüllerM^r BrönnischM^r Roguet

Deux filles

M^{mes} Schultz et Schubart

Deux vivandières suisses

M^{mes} Galster et Amiot

Un chef de brigands

M^r Wucher

un brigant

M^r Reppel.

Gens d'armes, soldats suisses, paysans, paysannes, brigands &c.

La scène se passe dans les états Napolitains.

[Faint, illegible handwriting visible through the paper, likely from the reverse side. The text appears to be organized in a list or table format with multiple lines of script.]

Le théâtre représente une campagne d'Italie. à droite un monastère, du même côté sur le devant de la scène la maison de Michel, à gauche celle de la veuve Laurent. Dans le fond un pont qui conduit sur le haut de la montagne. (cette décoration doit ressembler au tableau de Vernet: la confession d'un brigant italien.)

Scène 1^{re}

Au lever de la toile, des paysans et paysannes se réjouissent; ils félicitent Laurette et Grégoire de leur prochain mariage. Le père de Laurette est assis près d'une table et règle avec la mère de Grégoire les conditions du contrat de leurs enfants.

Scène 2^{me}

Deux moines paraissent sur le haut de la montagne et traversent le pont tous les paysans se dirigent vers eux avec dévotion.

Michel présente sa fille au moine et fait part de son prochain mariage avec Grégoire. Le moine exhorte les fiancés à ne point oublier leurs devoirs envers leurs bons parents. Les jeunes gens embrassent leur mère et tombent dans les bras de Michel.

Scène 3^{me}

Le moine fait signe aux paysans de continuer leurs jeux, il se retire au monastère. La danse recommence.

La nuit paraît.

Scène 4^{me}

Après la danse tout le monde s'éloigne gaiement.

La cloche du monastère annonce la prière du soir, Michel, sa fille, la veuve Laurent et son fils s'inclinent pieusement &c. Après quelques marques de tendresse chacun rentre chez soi. Zerbi reçoit en riant les baisers que Lorenzo lui envoie.

Scène 5^{me}

Deux hommes de figures sinistres paraissent avec mystère dans le fond de la scène, l'un plus hardy que son camarade s'avance près du monastère et de la maison de Michel, il écoute aux portes et va dire à celui qui s'est placé en sentinelle au bas du pont que tout est parfaitement favorable pour l'exécution de leur projet. Ils se dirigent sur le bord de la rivière et font quelques signes à leurs compagnons qui jusqu'ici n'ont point jugé à propos de se montrer.

Scène 6^{me}

Lorenzo sort avec précaution de la maison de son maître, il se dispose à donner une sérénade à la gentille Zerbi et se place sous la fenêtre de sa bien-aimée.

Les deux hommes reviennent ils dirigent, au moyen d'une corde, une barque qu'ils fixent près du pont. Plusieurs brigants mettent pied à terre et sont bien étonnés d'entendre les sons d'une guitare. Les brigants voyent Lorenzo; l'un d'eux en montrant son poignard veut frapper le musicien.

Le chef de la bande ne le permet point et ordonne tout autre expédient pour se débarrasser de l'importun.

Les brigands posent une espèce d'emplacement sur la figure de Lorenzo et veulent l'attacher à un arbre, il se sauve; mais étant repus près du pont, les brigands le jettent dans la rivière, ils vont ensuite condamner les portes des maisons voisines au monastère puis se dirigent vers ce dernier endroit, forcent la serrure et entrent pour commencer le pillage. Un des moines échappé de leurs mains sort effrayé et va demander du secours dans la maison de la veuve Laurent et de Michel. A peine a-t-il frappé à la porte de cette dernière demeure qu'un des brigands le saisit, le torse et l'ajuste avec sa carabine.

Michel réveillé par le moine se monte à sa fenêtre et tire un coup de fusil sur les brigands qui aussitôt s'élancent dans sa maison, l'entraînent, l'envoient leurs poignards, et veulent frapper Michel. Laurette se place entre son père et les meurtriers, donne ses bouches d'oreilles et sa croix d'or pour qu'ils épargnent l'auteur de ses jours.

Le chef regarde Laurette avec satisfaction

et ordonne à ses compagnons de l'entraîner. Grégoire n'ayant pu sortir que par la fenêtre de chez lui, descend furtivement et voyant le pillage, monte au cloche du monastère et fait entendre l'alarme dans tout le voisinage. Les brigants vont au monastère pour se venger.

Plusieurs paysans du village voisin, prévenus par un des moines qui s'est soustrait, arrivent au secours de leurs amis; mais n'étant point en force ils sont repoussés avec vigueur. Pendant ce temps Grégoire a renversé le brigant qui tenait Laurette et prend la fuite avec celle qu'il aime, Michel les suit. Le brigant se relève, deux de ses compagnons se joignent à lui et poursuivent les jeunes amants qu'ils vont bientôt atteindre.

Un détachement de militaires suisses à la poursuite de ces bandits s'élance avec courage sur ces scélérats.

Un sous-officier s'étant trop avancé dans la mêlée doit la conservation de ses jours au soldat Brantz; de même le vieux Michel et sa fille sont sauvés par ce brave.

Au dernier tableau le sous-officier, Michel, Laurette et Grégoire témoignent leur reconnaissance à Brantz.

Le jour commence à poindre.

Scène 7^{me}.

Les brigants sont vaincus, enchaînés, et suivis d'une escorte on les emmène pour recevoir le châtiment de leurs crimes.

Lorenzo retiré de la rivière donne à entendre aux troupes qu'il faut pendre tout ces brigants. Il montre des vêtements encore mouillés.

Scène 8^{me}.

Toutes les troupes sous les ordres du commandant chargé de faire parcourir le pays qui se trouve infesté de brigants établissent un camp près du Monastère.

Le colonel suivi de ses officiers vient au milieu des troupes donner des témoignages de sa satisfaction et rassurer les habitants de la province.

Les moines, Michel, l'aveugle Laurent, leurs enfants et plusieurs paysans entourent le colonel, tous expriment leur reconnaissance à leurs libérateurs.

Les moines invitent le colonel et ses principaux officiers à vouloir bien pendant leur séjour dans cette contrée

fixer leur demeure dans le monastère.
Le colonel et sa suite acceptent.

Scène 9^{me}

Frantz est invité par Michel et sa fille à loger dans leur petite propriété. Le sous-officier est de même prié par la veuve Laurent et son fils; le soldat Stein paraît jaloux de cette préférence. Après avoir reçu le consentement de leur supérieur les deux militaires entrent chez leurs hôtes. Laurette et Lorenzo, portent le fusil et le sac de Frantz.

Scène 10^{me}

Les habitants des campagnes viennent offrir des fruits et des rafraîchissements à leurs libérateurs. Les militaires joyeux de l'accueil de ces bonnes gens se livrent avec eux à l'allégresse.

Divertissement.

Scène 11^{me}

Pendant une tarantelle générale, Laurette vient chercher Gregoire, qui, à son grand

Déplaisir est allé au village voisin. Le soldat qui a remarqué Laurette, s'approche d'elle cavalièrement, la prend à la taille vante sa fraîcheur, son pied mignon et l'invite à danser. Laurette surprise des manières libres de ce militaire, veut s'évader; mais Stein la retient malgré elle. Grantz témoin des importunités de son camarade le prie de cesser ce badinage puisqu'il déplaît à Laurette.

Stein ayant depuis longtemps conçu de la haine envers Grantz écoute avec mépris ses remontrances et prétend embrasser Laurette qu'il trouve à son goût. Il court après elle et va l'attendre. Grantz ne voulant point laisser offenser la fille de celui qui l'a si bien accueilli dans sa maison s'en déclare le défenseur et se place aussitôt entre Laurette et Stein qui par ce moyen ne peut approcher la jeune personne. Une querelle s'élève entre les deux militaires, Stein est l'agresseur.

Laurette tremble et cherche à les réconcilier. Stein veut se venger. Laurette est entraînée par les paysans qui malgré elle lui font prendre part à la danse. Grantz se voit forcé d'accepter un duel.

avec Stein, celui-ci traverse le pont et fait signe à Brantz de le suivre. Ils s'élancent et entrent dans le petit bois qui se trouve sur le haut de la montagne. (La Parrentelle continue toujours.) Vers la fin de la danse Brantz redescend la montagne sans être vu des danseurs, il entre avec la plus vive agitation et comme un homme désespéré dans la maison de Michel.

Scène 12^{me}

Grégoire retournant du village a passé près du petit bois, à ce dernier endroit ayant vu un homme prêt à expirer il descend vivement la montagne, et à peine remis de sa frayeur il dit à ceux qui l'entourent qu'un militaire vient d'être assassiné dans la forêt. Tout le monde se dirige vers l'endroit indiqué.

La veuve Laurent, Laurette et les jeunes filles sont restées auprès de Grégoire, quelques-unes le questionnent et pleurent le sort du malheureux, d'autres craignent encore l'approche des brigands. Grégoire, sa mère, Michel et sa fille rentrent au logis.

Scène 13^{me}.

Le colonel instruit de l'événement survenu à un de ses soldats se rend avec sa suite au milieu des troupes. On aperçoit Stein porté par des grenadiers et suivi des paysans, ils descendent la montagne et placent le blessé près du monastère. Le chirurgien-major s'approche de Stein, après avoir examiné sa blessure il déclare au colonel qu'elle est mortelle. Le commandant ordonne à un officier de se rendre à l'endroit où le meurtre a été commis et d'y faire les recherches nécessaires pour découvrir les auteurs de cet attentat. L'officier et les deux soldats s'éloignent.

C'est en vain que l'on questionne Stein, il donne à peine des signes de vie.

Stein fait un dernier mouvement puis il expire.

Scène 14^{me}.

L'officier et son escorte traversent précipitamment le pont, ils se rendent auprès du colonel. L'officier demande à parler en particulier à son commandant, celui-ci ordonne à tout le monde de s'éloigner.

Le corps de Stein est transporté sous la
voute du monastère.

Le colonel après avoir fait avancer
l'officier veut être instruit du résultat de
sa démarche. L'officier ne peut cacher à son
Colonel que selon les apparences Stein a
péri de la main d'un de ses camarades.
Le colonel paraît douter et demande des
preuves, l'officier montre le poupon d'un
soldat qu'il a trouvé à l'endroit où Stein
a reçu le coup mortel. Après un moment
de réflexion le commandant ordonne que
le rappel soit à l'instant battu : à ce signal
toutes les troupes se réunissent sous les armes.

Scène 15^{me}

Le commandant passe dans les rangs des
différentes compagnies, il regarde chaque
soldat. Jusqu'ici il n'a point trouvé le coup-
able ; tout à coup Brantz s'offre à sa vue,
et comme il n'a point de poupon à son
Gachko il le fait sortir des rangs et lui
demande où est ce signe national. Brantz
saisit d'étonnement tourne ses regards vers
ses camarades et ne sait que répondre.
Le commandant lui montre le poupon.

Grantz interdit laisse apercevoir par son trouble qu'il le reconnaît pour être le sien. Grantz est, sans le savoir, conduit à l'endroit où le corps de Stein est déposé; en le voyant il est saisi d'effroi, tout le monde le désigne comme coupable. Il avoue que c'est en duel et sans témoin que son adversaire a reçu le coup fatal. L'aveu et les preuves étant suffisantes les officiers se réunissent pour prononcer la sentence du conseil de guerre. Les soldats forment un cercle autour de leurs chefs. Grantz malgré le sort qui l'attend ne montre pas moins de résignation; cependant en remettant ses armes il ne peut retenir quelques larmes.

Laurette rassemble ses idées, se rappelle la querelle qui s'est élevée pour elle entre Grantz et Stein, et se désespère d'être cause des maux de son libérateur. Elle veut s'approcher de Grantz, ceux qui le surveillent l'en empêchent.

Scène 16^{me}

Un officier s'avance et prononce l'arrêt qui condamne Grantz à être fusillé.

Le sous-officier de la compagnie de Brantz ne peut cacher sa douleur. Laurette tombe évanouie dans les bras de Grégoire. Brantz seul montre la fermeté d'un vieux militaire, il lève les yeux vers le ciel et semble dire: Dieu seul sait si je suis coupable!

Le commandant et sa suite entrent dans le monastère. Les apprêts de l'exécution sont ordonnés et le sous-officier distribue les cartouches aux militaires. Brantz fait ses adieux à ses camarades et à ceux qui l'entourent. (Laurette est toujours sans connaissance.) Brantz après une courte prière dit qu'il est prêt à mourir. Il s'éloigne entre douze soldats et un officier.

Scène 17^{me}.

Laurette revenue à elle tourne ses regards vers le pont et aperçoit Brantz qui marche au supplice. Inspirée par la reconnaissance rien ne peut la retenir; elle donne à entendre qu'elle va se jeter aux pieds du colonel et lui conter que son père et elle doivent la conservation de leurs jours à la bravoure de Brantz.

et que le duel qui a eu lieu entre lui et Stein a été provoqué par ce dernier, elle prie vivement les militaires de suspendre l'exécution et entre précipitamment au monastère.

Scène 18^{me}

La marche continue toujours et bientôt on va perdre de vue le malheureux Brantz et son escorte. Grégoire et ceux qui l'entourent sont dans l'attente la plus pénible, les prières, les pleurs et la crainte les agitent tour à tour.

Enfin on voit revenir Laurette : elle ne peut contenir sa joie et ses transports, elle montre la grâce qu'elle vient d'obtenir et vole sur ses traces. Mais quel coup de foudre pour ceux qui assistent à cette scène ! Les militaires et Brantz sont déjà dans la forêt et à peine Laurette atteint le haut du pont que le bruit de la mousquetterie se fait entendre. Laurette tombe presque morte de saisissement. Le sous officier continue le chemin qu'il avait commencé avec Laurette, s'empare de l'écrit dont elle était munie et entre dans la forêt.

Grégoire s'est élancé vers Laurette pour la rappeler à la vie, la veuve Laurent

et le vieux Michel se désolent. Le colonel et sa suite paraissent. Tout le monde est dans la plus grande consternation. Le sous-officier revient, rassure Laurette, tombe aux pieds du colonel et implore sa clémence. Il conte qu'étant à Brantz redoublé de la vie il avait résolu par reconnaissance de tout bazarder pour sauver celle de son ami et qu'ayant été chargé de distribuer les cartouches il en avait retiré les balles (il les laisse tomber.) Le colonel étonné se retourne pour répondre, mais il aperçoit Brantz qui à peine remis de l'émotion qu'il vient d'éprouver est soutenu par ses camarades.

Le commandant touché de ce tableau et des bénédictions qu'il reçoit des assistants pardonne au sous-officier un stratagème que l'amitié et la reconnaissance lui ont inspiré, il partage l'allégresse générale générale puisqu'un de ses braves soldats lui est rendu.

Tableau final qui exprime la joie unanime des militaires et des paysans.

Fin Du ballet.



